

LIFESTYLE INFORMATICS

JAARSCHEMA 2013-2014
(ONDER VOORBEHOUD)

JAAR 1

SEPTEMBER / OKTOBER	NOVEMBER / DECEMBER	JANUARI	FEBRUARI / MAART	APRIL / MEI	JUNI
Academische verkenningen (6EC)	Pervasive Computing (6EC)	Web Technology (6EC)	Inleiding modelleren en simuleren (6EC)	Academic English (6EC)	Project LI (6EC)
Introduction to Psychology and its Methods (6EC)	Programmeren (6EC)		Logic and Sets (6EC)	Gedrag en gezondheid (6EC)	

JAAR 2

SEPTEMBER / OKTOBER	NOVEMBER / DECEMBER	JANUARI	FEBRUARI / MAART	APRIL / MEI	JUNI
Multimedia Authoring (6EC)	Empirical Methods (6EC)	Intelligent Systems (6EC)	Cognitieve psychologie (6EC)	Lab LI (6EC)	Human-Computer Interaction (6EC)
Integratief modelleren (6EC)	Het geneeskundig proces: 2e lijn (6EC)		Databases (6EC)	Filosofie (6EC)	

JAAR 3

SEPTEMBER / OKTOBER	NOVEMBER / DECEMBER	JANUARI	FEBRUARI / MAART	APRIL / MEI	JUNI
MINOR / KEUZERUIMTE (30EC)			Text Mining (6EC)	Bachelor project LI (18EC)	
			Machine Learning (6EC)		

LI-vakken

Mens-vakken

Computer & Techniek

Academische vorming

WWW.VU.NL/LI

LIFESTYLE INFORMATICS

OMSCHRIJVING EERSTEJAARS VAKKEN

VAK	WAT LEER JE?
Academische verkenningen	Kennismaking met het vakgebied van Lifestyle Informatics. Je leert over de basisbegrippen en toepassingen, discussieert met studiegenoten over actuele thema's en schrijft een paper over één van de onderwerpen.
Introduction to Psychology and its Methods*	In vogelvlucht maak je kennis met psychologie. Je leert met name over cognitieve vermogens zoals leren, onthouden en denken.
Pervasive Computing*	Pervasive computing is de trend waarbij computers overal in onze leefomgeving - vaak onbewust - aanwezig zijn. Denk bijvoorbeeld aan bewegingssensoren. Dit heeft veel nuttige toepassingen voor de gezondheidszorg, veiligheid en het verkeer. Bij dit vak leer je de eigenschappen van een pervasive computing systeem, de technologieën hierachter en de implicaties voor de mens.
Programmeren	Je leert werken met de programmeertaal Python.
Web Technology*	Iedereen gebruikt het web. Maar hoe is het eigenlijk gebouwd, hoe werkt het en zijn alle websites even bruikbaar? Bij dit vak neem je een kijkje in de 'Web-keuken'. Je leert over achterliggende protocollen, webtalen, het gebruik van webdata en de toegankelijkheid van het web.
Inleiding modelleren en simuleren	Fysiologische, cognitieve en sociale gedragingen van mensen kunnen worden beschreven m.b.v. modellen. Bij dit vak leer je hoe je modellen bouwt.
Logic and Sets*	Je leert logisch en exact te redeneren. Bijvoorbeeld over wiskundige begrippen rondom verzamelingen en relaties, logische puzzels, Boolese structuren en waarheidstafels.
Academic English	Het is belangrijk dat je de Engelse taal op wetenschappelijk niveau beheerst. Zowel het lezen als het schrijven. Dit vak sluit aan op de eindexamenstof Engels op het vwo.
Gedrag en gezondheid	Bij dit vak analyseer je welke factoren gezondheid beïnvloeden. Vervolgens ga je dieper in op de factor gedrag. Hoe leren we gedrag aan of af? Waarom gedragen mensen zich (on)gezond? En hoe beïnvloedt ons gedrag (eten, bewegen, etc.) onze gezondheid?
Project Lifestyle Informatics	Bij dit vak komen de kennis en vaardigheden van alle eerstejaars vakken samen. Studenten ontwerpen en maken een slim trainingsprogramma voor wielrenners. Op basis van fysiologische gegevens, zoals hartslag en ademhaling, wordt de weerstand van de fiets automatisch aangepast, waardoor de sporter een optimale en persoonlijke training volgt.

LI-vakken

Mens-vakken

Computer &
TechniekAcademische
vorming

*
Bij dit vak zijn de
colleges en
werkgroepen in
het Engels